**Nombre:** Jhoan Raul Acosta Piedrahita. **Codigo:** 20241135035

**GITHUB**

**1. Inicio / Dashboard**

Lo primero que observo cuando ingreso a GitHub, es un panel principal. Ahí aparecen:

* Los proyectos en los que vamos a trabajar.
* Actualizaciones de amigos o equipos.
* Actividad reciente de repositorios que estamos haciendo. Supongo que es como el “feed” de una red social, pero para programadores.

**2. GitHub Copilot (Inteligencia Artificial)**

Me doy cuenta que es una herramienta de IA que nos ayuda a programar. Mientras escribimos el código, Copilot sugiere líneas completas, funciones, o hasta explica qué hace un fragmento de código

**3. GitHub Codespaces**

Observo que es un espacio en la nube donde puedes programar directamente sin instalar nada en tu computador. Abrimos un proyecto y ya tenemos un editor de código listo para trabajar desde el navegador.

**4. GitHub Pages**

Nos permite crear páginas web gratis usando un repositorio.

**5. Explorar (Explore)**

Es una sección donde podemos descubrir proyectos populares, recomendaciones según nuestros intereses o cosas nuevas que está creando la comunidad.

**6. Seguir usuarios**

Un apartado interesante fue ver como en una red social se encuentra en la página, como por ejemplo seguir programadores. Así podremos observar de lo que hacen, los proyectos que suben o en los que participan.

**7. Seguridad**

GitHub tiene funciones para avisarnos si nuestro proyecto tiene problemas de seguridad. Por ejemplo, si usamos una librería vieja que tiene fallos, nos manda una alerta.

**8. GitHub Marketplace**

También se incluye como una tienda de herramientas que podemos conectar a nuestro repositorio (ejemplo: apps para revisar errores, organizar tareas, hacer pruebas automáticas, etc.).

**9. Organizaciones y Equipos**

No solo podemos tener repos individuales, también se crea una organización para manejar proyectos de un grupo grande (por ejemplo, una universidad, una empresa o un club de programación).

A continuación, anexo pantallazo de la conversación de ChatGP utilizada en la clase.

